Chakra

Yin Yang

Componentes





12 energias positivas



1 Token de Inspiração Branco



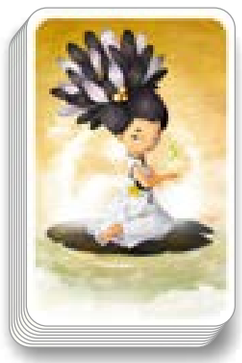
6 Tokens Bônus



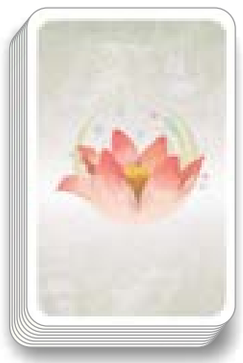
28 Tokens de Poder



6 Tokens Yin Yang



8 Cartas de Habilidade



8 Cartas de Objetivo

BLAM!

A expansão é composta por 4 módulos.

Você pode escolher qual(is) módulo(s) deseja adicionar ao jogo original: apenas um, todos ou qualquer combinação intermediária. Todas as regras do jogo original ainda se aplicam inalteradas; adicione apenas os componentes e use as regras do(s) módulo(s) escolhido(s)!

Módulo A: Yin-Yang

Configuração: Coloque 3 energias brancas por jogador na Bolsa Universo.

Durante o jogo, se um jogador quiser tirar energia de um fluxo que mostra pelo menos 1 energia positiva (branca), ele deve pegá-la, com ou sem outra energia de cores diferentes.

Importante: se um fluxo contém ambos, energia positiva e negativa, o jogador deve pegar uma ou outra, nunca ambos.



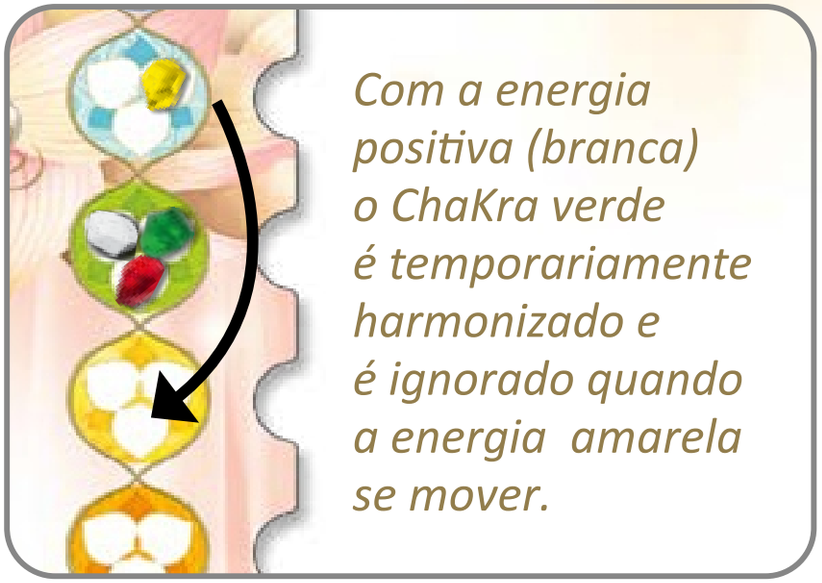
O jogador ativo pode pegar

ou ou ou a esquerda; ou ou ou no meio ou a direita.

Uma energia positiva pode ser usada de duas formas:

• **Harmonização temporária:**

Um Chakra é considerado temporaria--mente harmonizado quando contêm 3 energias com pelo menos uma energia positiva.



Com a energia positiva (branca) o ChaKra verde é temporariamente harmonizado e é ignorado quando a energia amarela se mover.

Importante: uma harmonização temporária não permite que os jogadores recuperem um Token de *Inspiração* utilizado no espaço de Inspiração correspondente.
Da mesma forma, um Chakra que é "**preenchido**" desta forma não ganha pontos no final do jogo.

• **Efeito Yin-Yang:**

Quando uma energia branca e uma preta estão no mesmo Chakra no final do seu turno, o jogador **deve** descartar estas 2 energias e pegar metade de um Símbolo Yin-Yang.



No final do jogo, cada símbolo Yin-Yang completo vale 3 pontos de Plenitude, mas apenas 1 ponto se está incompleto.

Nota : você pode mover uma energia branca para a " Terra ", mas isso não vai lhe dar pontos de Plenitude ao final do jogo.

Módulo B: Poder dos Chakras

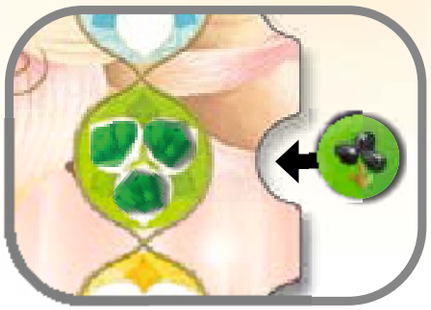
Configuração: para cada Chakra ao redor do tabuleiro *Lotus*, coloque Tokens de Poder igual ao número de jogadores.



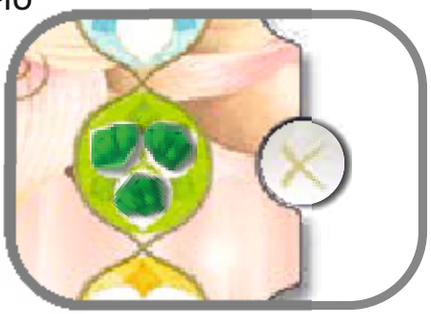
Acima, configuração para dois jogadores.

Cada vez que um jogador harmonizar um dos seus Chakras, ele ganha um Token de *Poder* da mesma cor.

Então ele coloca este token de poder com a face para cima no corres-pondente espaço de *Inspiração* em seu tabuleiro.



Se ele decidir ativá-lo (imediatamente ou durante um turno mais tarde), ele deve virá-lo com o lado desativado para cima.



Importante: um jogador pode ativar apenas um *Poder* por turno.



Pegue de volta um Token de *Inspiração* do espaço lateral em seu tabuleiro.
(próximo aos Chakras)



Olhe o valor de um Token de *Plenitude*.



Troque a posição de duas energias em seu tabuleiro (exceto daquelas que estão nas Bolhas de Bhagya)



Mova uma ou várias energias negativas para baixo um Chakra.



Pegue de volta um Token de *Inspiração* de um dos espaços de *Inspiração*. *(de um dos espaços da Ação Meditar)*



Coloque 1 ou 2 energias do mesmo fluxo de volta para o saco e depois complete o fluxo.



Mova uma energia para baixo por um ou dois Chakras.

Modulo C: Habilidades Especiais

Configuração:

1. Revele cartas de *Habilidade*, no centro da mesa, igual ao número de jogadores + 2.
Ex.: 3 jogadores, revele 5 cartas.

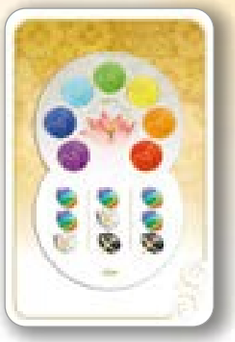
2. Na ordem inversa do turno, todos os jogadores pegam uma Carta de *Habilidade* e colocam ao lado de seus tabuleiros.
Nota: as duas cartas restantes permanecem no centro da mesa.

Antes de realizar sua ação, o jogador pode usar sua Carta de Habilidade se ela estiver virada para cima. O efeito da carta apenas funciona para este turno. Após o uso o jogador vira a carta para baixo.

Durante a meditação, o jogador deve trocar sua Carta de Habilidade por uma das 2 Cartas de Habilidade do centro da mesa (mesmo que não tenha usado seu efeito). A Carta de Habilidade devolvida é colocada de volta na mesa com a face para cima.



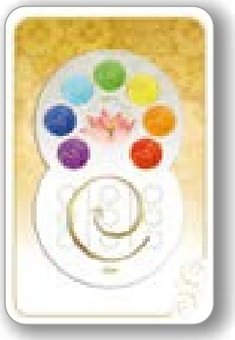
Neste turno, quando você *receber* energia pegue 2 energias da mesma cor em um fluxo (independente da cor da 3ª energia) .



Neste turno, quando você *receber* energia, ignore a energia branca e/ou preta em um fluxo.



Neste turno, use um *Token Branco de Inspiração* **somente** para *canalizar* energia. Durante a fase de meditação, o token é devolvido junto com a carta.



Neste turno, antes de executar sua ação, coloque todas as energias do tabuleiro *Lotus* de volta para a Bolsa *Universo* e reabasteça o tabuleiro *Lotus*.



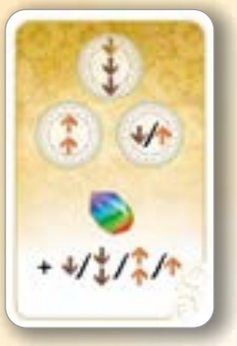
Neste turno, pegue energia de uma linha em vez de uma coluna (com as regras usuais) quando você *receber* energia.



Neste turno, antes de executar sua ação, mude a posição de duas energias no tabuleiro *Lotus*.



Neste turno, quando você *canalizar* 2 ou 3 energias, mova uma delas para cima ou para baixo em 1 ou 2 Chakras adicionais.



Neste turno, se você *canalizar* apenas uma energia, você pode move-la para cima ou para baixo em 1 ou 2 Chakras adicionais.

Módulo D: Objetivos

Configuração: revele 3 objetivos no centro da mesa.
Em cada um deles, coloque 1 ficha de bônus com um valor de 2 e uma outra ficha de bônus da mesma cor com um valor de 1.
Nota: em um jogo de 2 jogadores, coloque apenas 2 Objetivos.



Exemplo de configuração

O primeiro jogador a atingir um objetivo leva o bônus de valor 2, enquanto o segundo jogador a conseguir o mesmo objetivo leva o bônus de valor 1.

Um jogador não pode pegar os dois bônus do mesmo objetivo, mesmo que possa ser alcançado mais de uma vez durante o jogo.

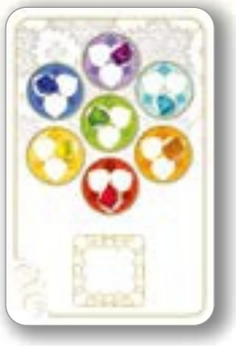
Ao final do jogo, some o valor de seus bônus a sua pontuação total.



Seja o primeiro ou o segundo a harmonizar dois Chakras.



Seja o primeiro ou o segundo a coletar todos os tokens de *meditação*.



Seja o primeiro ou o segundo a ter pelo menos uma energia em cada Chakra.



Seja o primeiro ou o segundo a descarregar 3 energias pretas.



Seja o primeiro ou o segundo a harmonizar 3 Chakras sucessivas



Seja o primeiro ou o segundo a harmonizar 2 pares diferentes de Chakras se tocando.

Níveis de Plenitude



Com o módulo Yin Yang

0/9 10/12 13/15 16/18 19/21 22+

Com o módulo Objetivos

0/10 11/13 14/16 17/19 20/22 23+

Com os módulos Yin Yang e Objetivos

0/12 13/15 16/18 19/21 22/24 25+