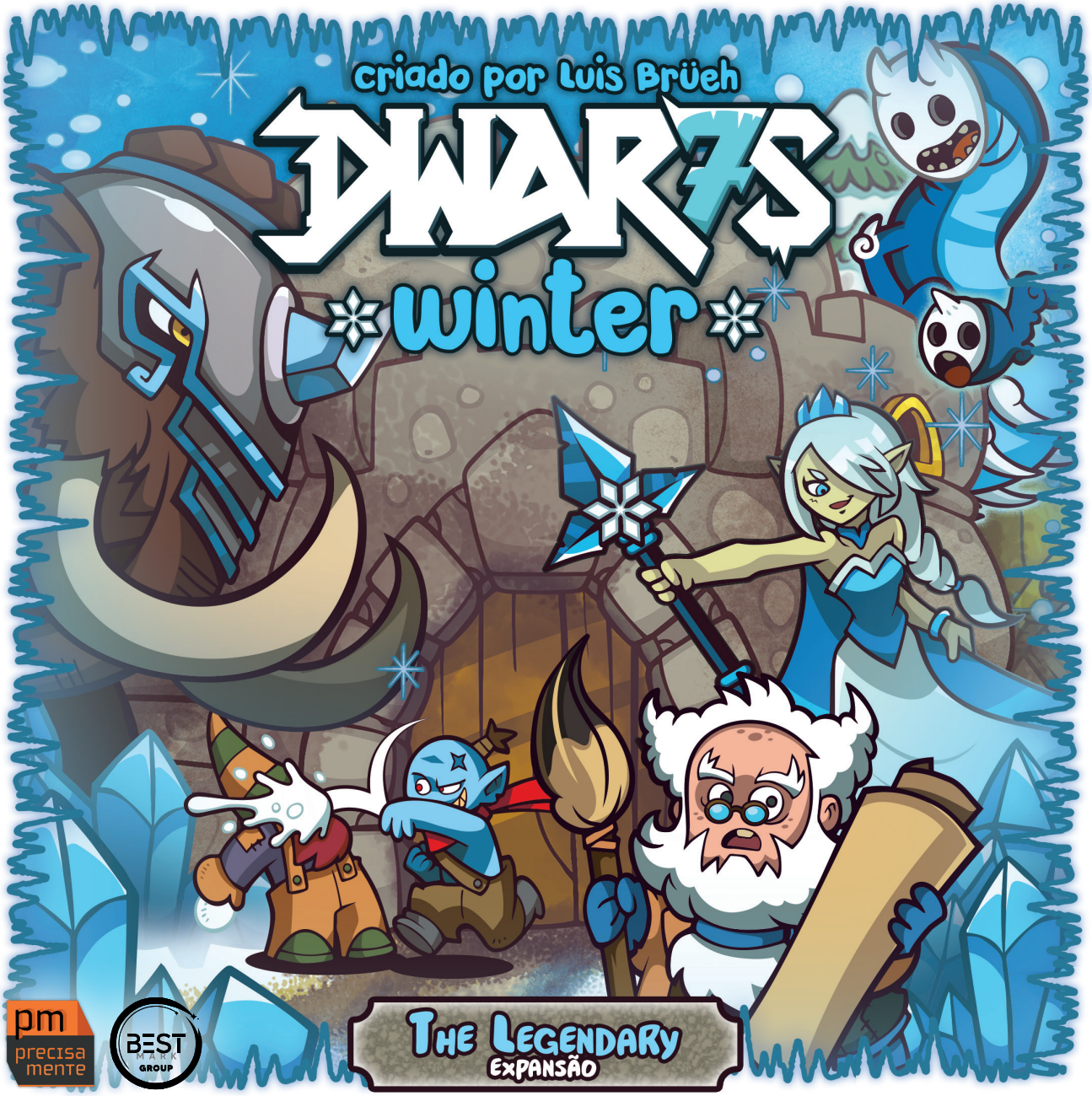

criado por Luis Brüeh
DWARFS
winter
THE LEGENDARY
EXPANSÃO
pm
precisa
mente
BEST
GROUP

Expansão "The Legendary!"

Originalmente lançado como meta estendida durante a campanha Dwar7s Winter no Kickstarter, a expansão "The Legendary" adiciona conteúdo ao Dwar7s Winter e ao Dwar7s Spring acrescentando novos monstros e dando aos jogadores opções para aprimorar seus anões.

Créditos:

GAME DESIGNER E ARTISTA : Luís Brüeh **DESENVOLVEDOR:** Constantine Kevorque **MINIATURAS:** Para-bellum, Nikos Natsios

AGRADECIMENTOS: André Teruya, Amy Werneck, Igor Knop, Evellyn Bruehmueller, Fernando Celso Jr., Ferdinand Andrew Capitulo, John Paul Decosse, José Geraldo Freire, Livia Matias, Manu Quariguasi, Rodrigo Deus, Sami Bena.

DIREITOS: FACILITARE IESPE LTDA. Todos os direitos reservados em território nacional.

Fabricado na China.

IDADE: 14+

AJUDA E SUPORTE: Se você tiver qualquer problema com os componentes do seu jogo, contate nossa equipe através do e-mail: atendimento@precisamente.com.br

Por favor, inclua fotos do seu jogo e seu endereço completo, caso seja necessária a reposição de algum componente.

Um Mundo repleto de Dwar7s:

Todos os jogos da série Dwar7s são completamente autônomos ligados apenas pelo tema. Confira em ***www.precisamente.com.br***

COMPETITIVO
DE ALOCAÇÃO DE PEÇAS
E DE TRABALHADORES
2-8 JOGADORES

CO-OP
DEFESA DE BASE
JOGO DE MINIATURA
1-4 JOGADORES

COMPETITIVO
CONSTRUÇÃO DE MOTORES
ALOCAÇÃO DE TRABALHADORES
2-4 JOGADORES



Componentes

Qualquer conteúdo adicional pertencente à essa expansão está marcado com um:

Winter:

HERÓIS INICIAIS



DESASTRES



MONSTROS



Spring:

MISSÃO



FADAS



MONSTROS



Miniaturas

Classes Lendárias

GUERREIRO DE GELO:



GUARDIÃO DA TERRA:



REI DO TROVÃO:







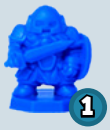














Monstros

GRIFO



RAINHA DE GELO



MAMUTE



YETI



Expandindo o Winter

A ira da Rainha do Gelo está provando ser mais do que nossos heróis podem suportar. É hora de descer nas profundezas das cavernas de cristal e invocar as lendas da terra, trovão e gelo!

O Efeito Bola de Neve

Se você revelar um desastre numa área onde já há um desastre e houver até 3 desastres ativos no tabuleiro, revele um desastre extra.

Habilidades dos Monstros



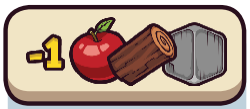
Se houver anões em sua área ou adjacente a ela, mova-o um passo em direção ao castelo.



Se você tiver anões nessa área ou adjacente a ela, perca 1 ouro.



Se você tiver anões nessa área ou adjacente a ela, perca 1 pedra.



Se você tiver anões nessa área ou adjacente a ela, perca 1 comida, 1 madeira e 1 pedra.

As Classes Lendárias

Durante a organização, todos os jogadores recebem uma carta de herói sábio. O sábio permite que você aprimore um de seus anões comuns em seu tabuleiro individual para um lendário (veja abaixo). Para isso, pague 2 ouros e substitua uma miniatura de trabalhador no seu tabuleiro individual (fogueira) por um de classe lendária de sua cor. Coloque a miniatura do trabalhador substituído de volta na caixa. Você pode ter todos os seus 3 anões lendários em jogo. Cada anão lendário vale 2 PVs no final do jogo.





Guerreiro de Gelo: Conta como 2 anões para derrotar monstros.



Guardião da Terra: Se seu guardião estiver em uma área de desastre, você paga 1 recurso a menos para resolvê-lo.



Rei do Trovão: Uma vez por turno, colocar seu rei em jogo vindo do seu tabuleiro de jogador é uma ação livre.

Exemplos:

Guerreiro de Gelo:



NESSE EXEMPLO, O JOGADOR AZUL, GASTANDO UMA AÇÃO, POSICIONA SEU GUERREIRO DE GELO PARA ALCANÇAR OS 5 ANÕES NECESSÁRIOS PARA DERROTAR O MONSTRO, JÁ QUE O GUERREIRO DE GELO CONTA COMO 2.

OS ANÕES AINDA VOLTAM PARA A FOGUEIRA E É NECESSÁRIO GASTAR 1 COMIDA E 1 PEDRA PARA DERROTAR O MONSTRO.

Guardião da Terra:



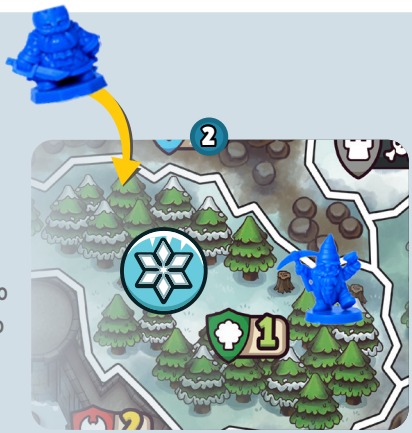
NESSE EXEMPLO, O JOGADOR AZUL, GASTANDO UMA AÇÃO, POSICIONA SEU GUARDIÃO DA TERRA PARA RESOLVER UM DESASTRE GASTANDO MENOS RECURSOS.

ELE AINDA PRECISA DEVOLVER SEUS 2 ANÕES À FOGUEIRA E GASTAR 5 DOS 6 RECURSOS NECESSÁRIOS PARA RESOLVER O DESASTRE.

Rei do Trovão:



NESSE EXEMPLO, O JOGADOR AZUL, COMO UMA AÇÃO LIVRE, POSICIONA SEU REI DO TROVÃO PARA DERROTAR O MONSTRO, DEVOLVENDO OS 5 ANÕES PARA A FOGUEIRA E GASTANDO A QUANTIDADE DE RECURSOS NECESSÁRIOS.



ENTÃO, GASTANDO UMA AÇÃO, ELE POSICIONA SEU REI DO TROVÃO PARA RESOLVER UM DESASTRE, RETORNANDO SEUS 2 ANÕES PARA A FOGUEIRA E GASTANDO A QUANTIDADE DE RECURSOS NECESSÁRIOS.

Expandindo o Spring

Quando o gelo começou a derreter, a Rainha do Gelo recuou para as Montanhas de Cristal. Esta batalha foi perdida, mas ainda há tempo de vencer outra. Há rumores de que ela está criando um novo exército de horrores, sedento de sangue e quase pronto para marchar novamente sobre nós.

Fadas



Ao lutar, adicione um machado



Ao coletar, adicione uma mochila

Missões



Ter 1 anão lendário.



Ter 2 anões lendários.

Habilidades dos Monstros



Aparece na Montanha 1 ou 2

Se esse monstro estiver em jogo, não é permitido posicionar anões na água.



Aparece na planície 1 ou 2

Se esse monstro estiver em jogo, não é permitido comprar cartas de dragão nível 1 quando completar uma missão.



Aparece na Floresta 1 ou 2

Se esse monstro estiver em jogo, colete 3 comidas em todos os pontos de coleta ao invés do descrito.



Aparece na Planície 1 ou na Montanha 1

Se esse monstro estiver em jogo, você não pode aprimorar seus anões.

As Classes Lendárias

Aprimore um de seus anões para lendário: como ação livre, você pode aprimorar um de seus anões em seu tabuleiro de império para um lendário (veja abaixo). Para isso, pague 4 ouros e substitua um de seus trabalhadores por um anão lendário. Anões lendários possuem habilidades especiais, mas ainda mantêm todas as características da raça original. Cada anão lendário vale 1 PV no final do jogo.



Guerreiro de Gelo: Conta como 2 anões para lutar nas terras selvagens.



Guardião da Terra: Conta como 3 anões para coletar recursos nas terras selvagens.



Rei do Trovão: Pegue 1 ouro para cada um de seus assentamentos e fortaleza adjacentes.

Exemplos:

Guerreio de Gelo:



NESSE EXEMPLO, O JOGADOR AZUL IRÁ REVELAR 5 CARTAS DE HERÓI PARA COMBATER O MONSTRO: DUAS PARA O GUERREIRO DE GELO, UMA PARA O ANÃO REGULAR E MAIS DUAS POR TER DOIS ASSENTAMENTOS ADJACENTES.

Guardião da Terra:



NESSE EXEMPLO, O JOGADOR AZUL IRÁ REVELAR 7 CARTAS DE HERÓI: TRÊS PELO GUARDIÃO DA TERRA, UMA PELO GUERREIRO DE GELO, UMA PELO ANÃO REGULAR, MAIS DUAS POR TER DOIS ASSENTAMENTOS ADJACENTES.

Rei do Trovão:



O JOGADOR AZUL DECIDE COLETAR USANDO SEU REI DO TROVÃO. COMO TEM 2 ASSENTAMENTOS E SUA FORTALEZA ADJACENTES À FLORESTA, ELE GANHA 3 OUROS IMEDIATAMENTE.



EM SEGUIDA, APÓS EMBARALHAR SEUS HERÓIS E REVELAR 5 CARTAS, ELE CONSEGUE 2 MOCHILAS. COMO O JOGADOR AZUL ALOCOU SEU ANÃO EM UMA FLORESTA, IRÁ COLETAR 2 MADEIRAS.

Criado por Luis Brüeh

DWAR7S winter

The Legendary Expansão

A ira da Rainha do Gelo está provando ser mais do que nossos heróis podem suportar. É hora de descer nas profundezas das cavernas de cristal e invocar as lendas da terra, trovão e gelo!

Esta expansão adiciona conteúdo para o Dwar7s Winter e Dwar7s Spring, trazendo novos monstros e a opção de aprimorar seus anões.

Componentes:

40 cartas, 1 manual e 20 miniaturas.

Compatível com:
DWAR7S spring

8 Novos Monstros!



Aprimore seus anões!



Importado por: Facilitare I E S P E LTDA, CNPJ 19.373.474/0001-07, Av. Zumkeller, 835 - 133 - Mandaqui - São Paulo - SP, atendimento@precisamente.com.br www.precisamente.com.br

Distribuido por: Best Mark Entretenimento Distribuidora LTDA, CNPJ 33.363.512/0001-72. Av. Miguel Conejo, 992 - SL 01 - São Paulo - SP, contato@bestmarkdist.com.br

Este produto não é um brinquedo. Destinado a jogadores maiores de 14 (catorze) anos.

Todos os direitos reservados

0 758277 601856

Made in China