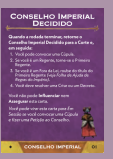
Resolução de Eventos

1. Checagem de Iniciativa

Siga esse lado...



... ou esse.



Conselho Imperial assegurado tem precedência sobre carta de Evento.

2.Convocar Cúpula?

Jogador com a iniciativa pode convocar

SE NÃO, VÁ PARA **PASSO 4**

Quem assegurou Conselho pode convocar

SE NÃO, VÁ PARA **PASSO 3**

2a. Cúpula - Ordem do Dia

Convocante toma qualquer número dessas ações **opcionais**

Devolver Favores



Petição ao Conselho

Conselho Imperial Decidido → Conselho Imperial em Sessão

Abandone o Império

Regente Imperial → Fora da Lei

Reviva o Império

Se NÃO houver Regente Imperial

Virar título PRÓPRIO

Fora da Lei → Primeiro Regente

2b. Cúpula - Negociações

Jogadores tomam ações **consensuais**

Ceder Controle



Delegar Autoridade



Transferir Propriedade



Prometer Favores



Convidar ao Império

Se for Primeiro Regente

Virar título RIVAL

Fora da Lei → Regente Imperial

3. Somente Conselho

Se o Conselho foi assegurado por...

Regente Imperial → **Primeiro Regente**

Fora da Lei

1. **Roube** até preencher seus espaços vazios
2. Primeiro Regente **perde Poder**



Primeiro Regente -2

4. Decretos ou Crises

Rolagem de dados decide

Quem **assegurou o Conselho** decide

Decretos

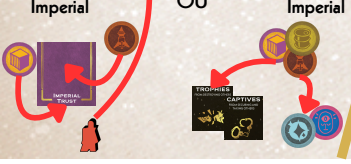
Resolva cada um, incluindo:

Primeiro Regente

Reforçar Política Imperial

OU

Alterar Política Imperial



Crises

1. Atacam naves em cada sistema
2. Em ordem de turno
3. Da esquerda pra direita