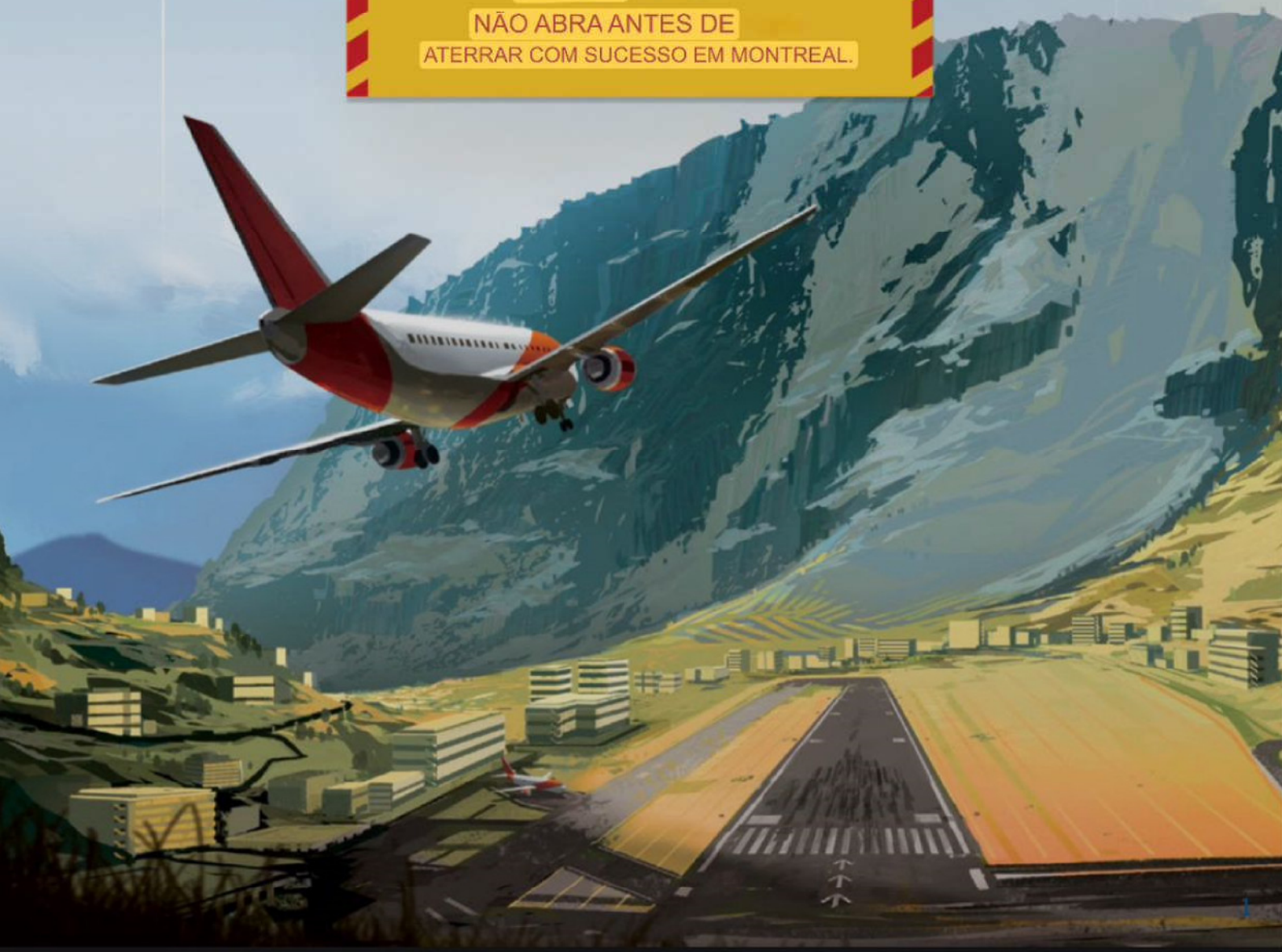
EQUIPA AÉREA

REGISTRO DE VOO

Agora que você domina o pouso em Montreal,
é hora de partir para o vasto azul, descobrir os aeroportos
icônicos do mundo e enfrentar desafios dignos de pilotos de verdade!

-AVISO
NÃO ABRA ANTES DE
ATERRAR COM SUCESSO EM MONTREAL.



NOVA CONFIGURAÇÃO



Antes de configurar o jogo, selecione um cenário entre os 21 disponíveis nas páginas 6,7 e 8.

COR

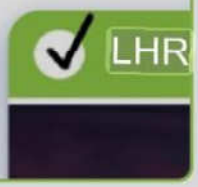
A cor indica a dificuldade do cenário.

- Pouso de rotina
- Condições Excepcionais
- Apenas pilotos de elite
- Heroic Landing: O sucesso colocará você nos livros de história.



VITÓRIAS

Quando você tiver sucesso em um cenário, marque o círculo no canto superior esquerdo para saber que o realizou com sucesso.



A configuração é a mesma indicada no livreto de Procedimentos de Pouso, com as seguintes diferenças:

1 CÓDIGO INTERNACIONAL E NOME DO AEROPORTO

Em vez da Pista de Aproximação de Montreal, utilize a Pista de Aproximação correspondente ao nome e cor do cenário. Atenção! Algumas trilhas de aproximação são mais longas ou mais curtas que outras.



2 MÓDULOS ESPECIAIS

Selecione o(s) módulo(s) indicado(s) pelo cenário escolhido; deixe os outros na caixa. Cada módulo do jogo é explicado neste livreto (p. 3 a 5). Quando um cenário usa um módulo de jogo, vá para o parágrafo correspondente pardescobrir quais componentes são usados e como configurá-los para o jogo.

3 HABILIDADES ESPECIAIS

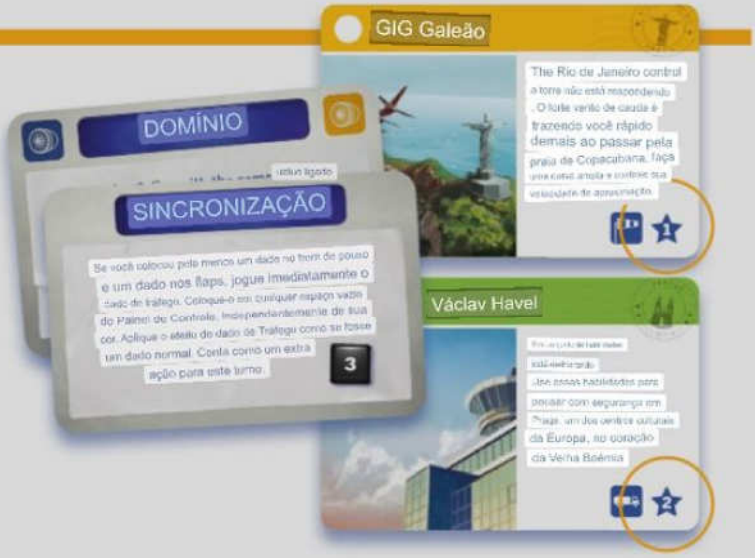
Alguns cenários oferecem a oportunidade de usar cartas de Habilidades Especiais. Veja abaixo como configurá-los. Selecione o número de cartas de Habilidade Especial indicado pelo cenário escolhido.



HABILIDADES ESPECIAIS

Suas horas de voo valeram a pena; você dominou todos os truques da pilotagem!

Selecione o número de cartas de Habilidade Especial indicado pelo cenário escolhido. Cada carta oferece uma habilidade especial diferente que o ajudará a pousar seu avião mesmo nas situações mais difíceis. Experimente várias habilidades especiais ou diferentes combinações e escolha aquelas que melhor o ajudarão em sua situação.



EFEITOS DE PISTA DE APROXIMAÇÃO



TRÁFEGO MORRE

O céu está particularmente agitado hoje... os aviões parecem surgir do nada!

Se houver um ícone de Tráfego na tela Posição Atual no início da rodada, jogue o dado de Tráfego tantas vezes quanto houver ícones no espaço. Cada vez que você lançar, adicione uma ficha de Avião ao espaço indicado pelo valor do dado, começando pela tela Posição Atual. Não jogue o dado nem adicione fichas de Avião se não houver ícone de Trânsito na tela Posição Atual, mesmo que você tenha passado por um ao avançar 2 espaços.

Também:

Se você permanecer em um espaço com um ou mais ícones de Tráfego por mais de uma rodada, jogue o dado de Tráfego quantas vezes for indicado no início de cada rodada em que permanecer lá. Se você passar por um espaço com um dado de Tráfego enquanto avança 2 espaços... você não precisa jogá-lo. Se você precisar colocar uma ficha de Avião e não sobrar nenhuma no estoque, não coloque nenhuma. Se o número do dado for maior que o número de espaços restantes na Pista de Aproximação, coloque a ficha de Avião no último espaço da pista (o Aeroporto).

Exemplo

> No início da segunda rodada em Atlanta, Isabelle e Oliver ainda se encontram na primeira casa da Pista de Aproximação. Isabelle lança o dado de Tráfego e obtém um 3. Ela coloca uma ficha de Avião no terceiro espaço (o primeiro é a tela de Posição Atual). Como há um segundo ícone , ela precisará rolar uma segunda vez e adicionar uma segunda ficha de Avião.

DE ANÚNCIOS

VOLTAS

Nuvens e montanhas sinistras exigem mão firme nos controles. É melhor você apertar o cinto!



Ao realizar a etapa Avançar a Pista de Aproximação, se o Eixo do avião não estiver em uma das posições permitidas (ou na tela Posição Atual, você perde o jogo. Isso também se aplica a ambos os espaços pelos quais você voa se você avançar 2 espaços durante nesta rodada. Se você não avançar na Trilha de Aproximação (você move 0 espaços), você não precisa seguir estas restrições.

MÓDULOS

QUEROSENE

Gerencie seu combustível e pouse seu avião antes de secar!

CONFIGURAÇÃO ADICIONAL

- Coloque a trilha de querosene à esquerda do painel de controle.
- Coloque o marcador de querosene em 20.

REGRAS: AÇÃO DO QUEROSENE

O Piloto OU Copiloto pode colocar um dado de qualquer valor aqui e imediatamente mover o marcador de Querosene para baixo na pista o mesmo número de espaços que o valor do dado colocado.



FIM DA RODADA

Adicione esta etapa bem no final da fase de Fim da Rodada:

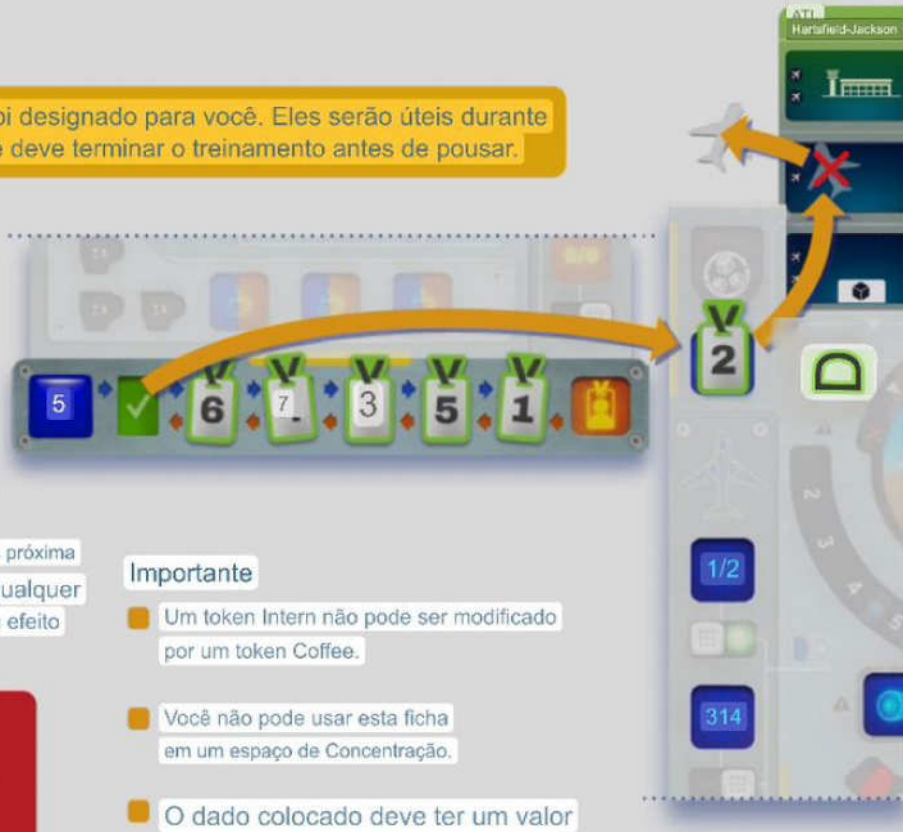
Se você não colocou um dado aqui, perca 6 Querosene.

A qualquer momento do jogo, mesmo na rodada final, se você acertar o espaço x, ficará sem querosene e perderá o jogo!



ESTÁGIO

Um estagiário foi designado para você. Eles serão úteis durante o voo, mas você deve terminar o treinamento antes de pousar.



CONFIGURAÇÃO ADICIONAL

Coloque a Placa Interna abaixo do Painel de Controle. Coloque uma ficha aleatória de Estagiário virada para cima em cada espaço.

REGRAS

Treinamento Estagiário

No seu turno, você pode treinar seu Estagiário colocando um dado de qualquer valor no espaço da sua cor no Tabuleiro de Estagiário e pegando a primeira ficha disponível mais próxima do seu lado. Você pode então colocar essa ficha em qualquer espaço onde normalmente colocaria um dado e resolver seu efeito com o número da ficha.

Estagiário não treinado

Você deve treinar totalmente seu estagiário no momento de pousar. Se ainda houver fichas de Estagiário no tabuleiro de Estagiário no final do jogo, você não concluiu o treinamento do seu Estagiário e perde o jogo.

Importante

- Um token Intern não pode ser modificado por um token Coffee.
- Você não pode usar esta ficha em um espaço de Concentração.
- O dado colocado deve ter um valor diferente do próximo token disponível.

VENTO

O vento de cauda aumentou e você está avançando rápido demais. Vire seu avião para controlar sua velocidade.

CONFIGURAÇÃO ADICIONAL

Coloque a ficha azul de Avião dentro do Anel de Vento de forma que o nariz do avião aponte para o espaço central branco. Coloque-o à direita do painel de controle.

REGRA: FASE DO EIXO

Imediatamente após a fase do Eixo, gire a ficha azul de Avião tantos espaços quanto a posição atual do Eixo estiver fora do centro, mesmo que o Eixo não tenha se movido.



Exemplo

No final da fase do Eixo, o Eixo moveu-se apenas um espaço, mas agora está 2 marcas em direção ao Piloto. Eles devem, portanto, virar a ficha azul de Avião 2 espaços para a esquerda.

REGRA: FASE DO MOTOR

Durante a fase do Motor, adicione a velocidade do vento (o número do espaço para o qual a ficha azul do Avião está apontando) à soma dos seus dados do Motor. Este modificador se aplica a todas as rodadas, mesmo a última.



Exemplo

A ficha azul de Avião está apontando para o espaço +2 quando a fase do Motor está sendo resolvida. A equipe deve adicionar 2 velocidades do vento ao total de seus motores. Neste caso, produz um resultado de 10. Agora avançarão 2 espaços em vez de apenas 1.

TEMPO REAL

Mostre seus nervos de aço jogando em tempo real.



No início de cada rodada, inicie um cronômetro de 60 segundos (use seu telefone) IMEDIATAMENTE após lançar os dados.

Você não pode colocar nenhum dado depois que o tempo acabar; a rodada termina imediatamente. Quaisquer dados que não tenham sido colocados são simplesmente ignorados. Se os espaços do Eixo e do Motor não forem preenchidos, você perdeu o jogo.

VAZAMENTO DE QUEROSENE

Uh-oh... há um vazamento de querosene para cuidar! Ajuste sua velocidade para evitar catástrofes.



CONFIGURAÇÃO ADICIONAL

Configure a trilha de querosene normalmente. Coloque uma ficha de Estagiário virada para baixo no espaço do dado para lembrá-lo de que você não pode colocar um dado ali.

REGRAS

Você não pode mais realizar a Ação Querosene e não perde querosene da mesma forma. Em vez disso, sua perda de querosene é igual à diferença entre seus dois dados do Motor, +1.

Por exemplo, se você jogou um 6 e um 3 nos Motores, você perde 4 unidades de querosene:



FREIOS DE GELO

Você está pousando em uma pista gelada . Use seus freios especiais para evitar perder o controle!

CONFIGURAÇÃO ADICIONAL

Coloque a placa Ice Brakes no painel de controle de forma que cubra os freios originais.



REGRAS

Você deve mover o marcador de Freio para o final da pista (além do 5) antes do final do jogo , seguindo as novas regras de posicionamento. Caso contrário você perde o jogo.

No final da última rodada, sua velocidade deve ser menor que o marcador de freio.



A pista Ice Brakes funciona como a pista normal de Brakes , mas 2 dados do mesmo valor devem ser colocados no espaço acima e abaixo da pista na mesma rodada.



Se você colocar um dado em um espaço na pista do Freio de Gelo e não conseguir colocar um dado no espaço oposto na mesma rodada, ele será perdido. Retire aquele dado no final da rodada sem mover o marcador do Freio.

Observe que esta faixa não possui Switches. No entanto , tal como acontece com os freios normais:

- Você deve implantá-los em ordem, da esquerda para a direita.
- Você não pode jogar um dado em um espaço à esquerda do marcador de Freio (em um espaço onde os dados já foram jogado em uma rodada anterior).
- Você pode avançar o marcador do Freio mais de uma vez por rodada se as condições forem atendidas.

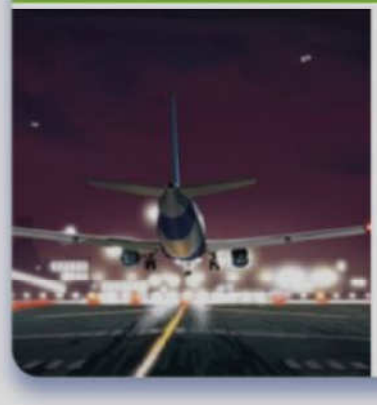
CENÁRIOS

OYUL Montreal-Trudeau



Seu primeiro vôo está indo bem. O sol está nascendo no horizonte e a paisagem coberta de neve é magnífica enquanto você desliza sobre o Rio São Lourenço. Condições perfeitas para um pouso suave.

LHR Heathrow



Você vê o rio Tâmisa cortando um canal negro através das luzes de Londres quando se aproxima do aeroporto. Há tráfego no final da sua abordagem.

Fique calmo e pouse seu avião.

Haneda



Com o icônico Monte Fuji ao fundo, você deve fazer uma curva ampla à esquerda para colocar seu avião sobre a Baía de Tóquio e alinhá-lo com a pista, que se projeta para a água.

OSL Gardermoen



Você começa sua descida para Oslo, a cidade à sua esquerda, com o sol brilhando no longo e estreito Lago Øyeren à sua direita. Fique de olho no querosene.

Aterrissagem feliz!

ATL Hartsfield-Jackson



Ao romper as nuvens , você passa pelo sopé dos Apalaches para ver Atlanta... e um céu repleto de trânsito. Além disso, você tem um estagiário nervoso para treinar.

Boa sorte.

PRG Václav Havel



Seu conjunto de habilidades está melhorando.

Use essas habilidades para aterrissar com segurança em Praga, um dos centros culturais da Europa, no coração da Velha Boêmia.

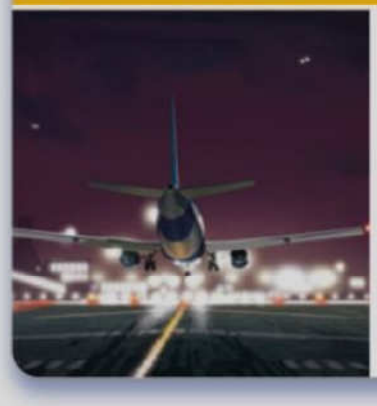
2

Voe para emocionante novos destinos e descubra novos cenários!





LHR Heathrow



A forte neblina, comum em Londres, fez com que o céu se enchesse de aviões em padrões de espera sobre a capital britânica. Você precisará ficar alerta desde o início de sua abordagem!

TGU Toncontin



Este aeroporto está situado na base de uma cadeia de montanhas; você precisará descer rapidamente e fazer uma curva final bem fechada.

Bem-vindo a Honduras!

2

GIG Galeão



A torre de controle do Rio de Janeiro não responde. O forte vento de cauda está trazendo você rápido demais ao passar pela praia de Copacabana. Faça uma curva ampla e controle sua velocidade de aproximação.

1

KEF Keflavík



Ao romper as nuvens baixas, você vê a península com o aeroporto islandês. Está todo branco, coberto de neve recém caída. Você vai precisar de um leve toque para chegar em segurança na "Terra do Fogo e do Gelo"

1

PRG Václav Havel



O céu está limpo, proporcionando uma vista deslumbrante das montanhas dos Cárpatos ao longe... Um alarme soa. Você está perdendo combustível. Você terá o suficiente para fazer isso? Gerencie sua velocidade e que a sorte esteja do seu lado.

2

KUL Kuala Lumpur



Você está certo em estar preocupado com as tempestades elétricas na Malásia... Mantenha seu avião alinhado entre as massas de tempestade. Será uma aterrissagem acidentada em Kuala Lumpur.

1



ATL Hartsfield-Jackson

ATLANTA



Você está se aproximando de um dos aeroportos mais movimentados do mundo... no Dia de Ação de Graças americano. Você nunca viu um trânsito assim em toda a sua carreira, mas um vazamento de combustível significa que você precisará avançar para chegar a tempo , Boas festas para todos menos para você!

1

PBH Paro



Eles os chamam de contrafortes. mas em qualquer outro lugar seriam chamadas de montanhas. Você está pousando no Butão, na orla do Himalaia, a uma altitude de mais de 2.200 metros. É um vale estreito. As montanhas são tão altas e irregulares...

2

Haneda

TÓQUIO



Seu corredor aéreo foi reduzido. É hanami, o festival da flor de cerejeira, e os céus estão repletos de aviões. Será necessário todo o seu foco para navegar em sua abordagem.

1

GIG Galeão



Chegar ao final de um raro ciclone tropical do Atlântico Sul significa ventos muito fortes e um corredor aéreo estreito. Você tem o que é preciso para fazer esse pouso... Mas por que suas palmas estão tão suadas?

2

OSL Gardermoen



A pista está congelada e seu medidor de querosene já está acabando há 30 minutos. 150 passageiros e tripulantes dependem de você. Não os decepcione.

2

TGU Toncontín



Quando vão construir um novo aeroporto em Tegucigalpa? Chegar aqui assombra seus sonhos. Quando você soube qual era o seu destino, seu estômago revirou. Desça para a esquerda entre as montanhas e faça o que for preciso.

2

KEF Keflavík



Ao perfurar as nuvens, você se encontra no meio de uma nevasca incrível. As luzes da pista podem ser vistas vagamente através da neve. Seus passageiros dependem de você. Concentrado. Foco. Terra.

2

KUL Kuala Lumpur



Relâmpagos brilham ao redor conforme você se aproxima. Deve ser assim que é voar para o inferno. Chegar ao aeroporto exigirá toda a sua concentração. O tempo está contra você. Semoga berjaya, como diriam os locais.

2

PBH Paro



Bem-vindo de volta ao aeroporto mais perigoso do mundo. Pelo menos o tempo está bom, mas um pensamento continua voltando: apenas 8 pilotos no mundo estão certificados para pousar aqui. É hora de adicionar seu nome à lista... Ou não.

2