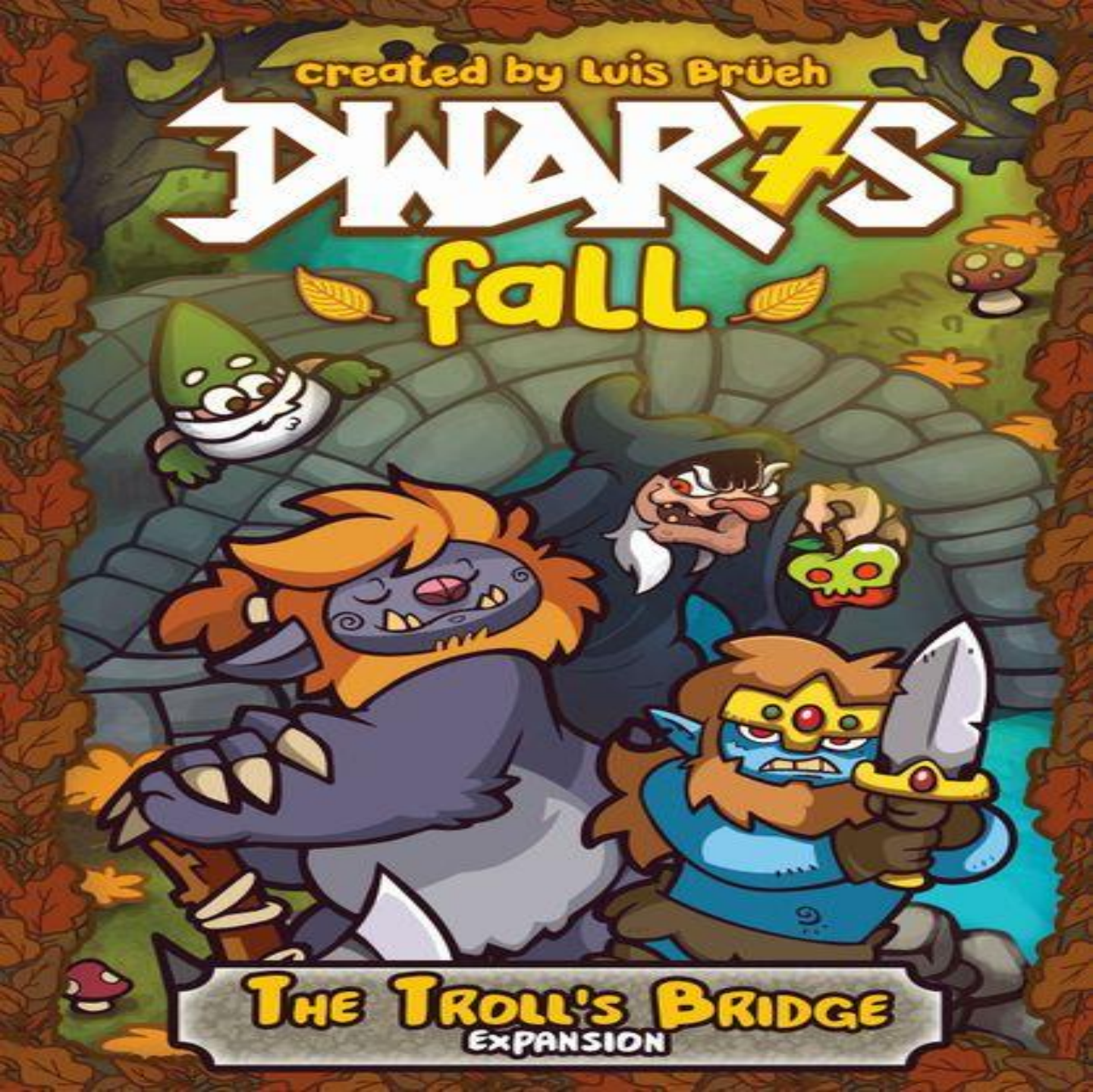

created by Luis Brüeh
DWARFS
fall
THE TROLL'S BRIDGE
EXPANSION

The Troll's Bridge Expansion

"O Troll é uma força poderosa da natureza. Ele é um ser altamente inteligente, sem aliados conhecidos e sem agenda. No que diz respeito à minha pesquisa, ele também parece ser imparável por nossas armas. Este Troll pode ser implacável ... e gentil. Pode facilmente destruir nossas defesas, ou nos ajudar em momentos de necessidade ... Tudo dependendo do seu humor. Ter um Troll em nossa periferia tão perto do inverno é a pior coisa que já nos aconteceu. E também uma felicidade " **- Samwell, o sábio.**

1. Componentes

1 CARTA DE REINADO



4 OGROS



16 CARTAS DE MOVIMENTO



4 CARTAS DE HUMOR



1 TROLL MEEPLE



1 FICHA DE TROLL



1 PONTE MEEPLE





2. Configuração adicional do jogo:

A A ponte do Troll

1) Além da configuração principal do jogo, coloque a carta de reinado do lago do Troll em um dos 4 quadrados no centro do tabuleiro de jogo. Este será a sua peça inicial.

2) Coloque o Troll e seus meeples de ponte na carta reinado do lago

B Uma Besta temperamental:

Embaralhe o baralho de humor e coloque-o voltado para cima na lateral do tabuleiro. Coloque ficha do Troll no espaço mais alto de sua trilha de humor.



C Ogros

Embaralhe as cartas de ogro da expansão junto com as outras na pilha dos Ogros.



D Movimento

Embaralhe o baralho de movimento e coloque-o voltado para baixo na lateral do tabuleiro. Se a qualquer momento durante o jogo a pilha de movimento ficar sem cartas, embaralhe-a de volta para renová-la.



3. O Troll



A respeito das regras, o Troll meeple sempre:

1) Não ocupa espaços em uma Carta de Reinado.
2) Ao mover, ignora paredes.
3) A menos que indicado de outra forma, não pode ser alvo de cartas de ogro.
4) A menos que indicado de outra forma, você não pode cavar uma Carta de Reinado em que o ele está.
5) Se, por qualquer motivo, ele deixar o tabuleiro (por exemplo, ele estava em uma peça de monstro quando você derrotou um monstro), coloque o Troll meeple de volta em sua ponte.



4. Pague o Troll

Ao colocar anões na ponte do Troll, você é capaz de controlar as ações do Troll. Com o custo de 1 anão, você pode movê-lo até 2 Cartas de Reinado e elas executam seu humor. Cada vez que você fizer isso, mova a ficha do Troll um passo adiante em seu humor. Como o lago do Troll possui 3 espaços, você pode pagar a ficha e movimentar o Troll, até 3 vezes em uma mesma fase de resolução.

5. Movimento do Troll

Se você não gastar ações para ativar o Troll na sua vez, o Troll estará vagando por nossas terras por sua própria vontade. No final de sua fase de resolução, vire uma carta da pilha de Movimento para ver para onde ele caminha. Realize seu humor (se aplicável) e, em seguida, mova a ficha do Troll um passo adiante em seu caminho.

6. Mudando o humor do Troll

Assim que a ficha do Troll ultrapassar a etapa inferior da face dos Trolls, coloque a carta de humor abaixo da última carta na pilha de humor e mude seu humor para a próxima, colocando a ficha do Troll na posição mais alta na próxima faixa de humor da carta. **Você nunca deve embaralhar a pilha de humor depois de iniciado o jogo.**



7. Cartas de humor



Assustador:

Remova todos os meeples de sua Carta de Reinado.



Lider da Equipe:

Sua Carta de Reinado produz 2x Ogros em vez do que está listado no topo da carta. O custo dos anões permanece o mesmo.



Mineiro:

Sua Carta de Reinado (se for uma mina) produz o dobro de gemas listadas.



Poderoso:

Sua Carta de Reinado (se for um monstro) requer 3 anões para derrotar, em vez de 5.

8. Cartas de movimento



Sonâmbulo:

Com base na posição do lago do Troll, mova o Troll meeple uma vez seguindo as setas.



Tristeza:

Com base na posição do lago do Troll, mova o Troll meeple duas vezes seguindo as setas.



Acrobacia doida:

Com base na posição do lago do Troll, mova o Troll meeple duas vezes seguindo as setas.



Corrida:

Com base na posição do lago do Troll, mova o Troll meeple três vezes seguindo as setas.

9. Novas cartas de Ogro



Rei Troll:

Este cartão pode ser usado de 2 maneiras possíveis. Você pode usá-lo para negar o cartão de ogro de outra pessoa usado contra você; ou descarte-o na sua vez para obter 2 cartas de ogro do baralho imediatamente.